

## MATRIZ DE PROVA DE RECUPERAÇÃO

**CURSO PROFISSIONAL Técnico de Multimédia**

**DISCIPLINA: Técnicas de Multimédia**

**MÓDULO 2 - Edição Vetorial**

**DURAÇÃO DA PROVA: 90 minutos**

**TIPO DE PROVA: Prática**

CONTEÚDOS	OBJETIVOS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"><li>Software de edição de imagens vetorial</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Utilizar a nomenclatura referente ao desenho assistido por computador.</li><li>Criar e reproduzir desenhos no computador.</li><li>Compreender os princípios da imagem vetorial.</li><li>Compreender as diferenças entre vetor e bitmap.</li><li>Criar imagens vetoriais a partir de bitmaps.</li><li>Criar composições gráficas partindo de linhas, formas e objetos.</li><li>Aplicar efeitos especiais.</li><li>Utilizar as ferramentas de texto.</li><li>Salvar e exportar imagens.</li><li>Imprimir corretamente um documento.</li></ul>	Grupo I - Aplicação prática dos conceitos nas ferramentas lecionadas	200
		Total	200
Material necessário:			
Material de escrita			

### CrITÉrios de correção:

- ☐ Análise e relacionamento adequados de conteúdos;
- ☐ Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais que um processo, a cotação contemplará o nível de conhecimentos demonstrado.