

Ensino Secundário – Aplicações de Informática B

UNIDADES DE APRENDIZAGEM	PONDERAÇÃO	DOMÍNIOS	CONHECIMENTOS E CAPACIDADES	AVALIAÇÃO FORMATIVA E SUMATIVA	
Unidade 1: introdução à programação	70%	O saber-saber: Conhecimento disciplinar e interdisciplinar	<ul style="list-style-type: none"> • Domínio dos conteúdos programáticos; • Aplicação dos conhecimentos em situações específicas; • Articulação dos conteúdos programáticos; • Capacidade de interpretar e analisar dados e informações; • Capacidade de estruturação de raciocínio e abstração; • Capacidade de pesquisar, selecionar e organizar informação; • Domínio e utilização de linguagem técnica específica; • Domínio na utilização dos equipamentos; • Domínio da utilização das Aplicações Informáticas (software); 	Instrumentos de avaliação: <ul style="list-style-type: none"> • Testes • Trabalho de grupo/individuais • Projeto 	
Unidade 7: introdução à análise de sistemas		O saber-fazer: Capacidades cognitivas e metacognitivas			Trabalho Produzido: <ul style="list-style-type: none"> • Grelhas de Observação direta dos alunos a nível individual e de pares em sala de aula; • Interesse / participação / Empenho nas atividades propostas; • Trabalhos individuais e de grupo; • Apresentação dos produtos/projetos • Autoavaliação por parte dos alunos nos projetos desenvolvidos.
Unidade 3: introdução à inteligência artificial		O saber-ser: Atitudes e valores (face ao conhecimento e à formação cidadã)			