

## MATRIZ DE PROVA DE RECUPERAÇÃO

CURSO PROFISSIONAL TÉCNICO DE GESTÃO E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

DISCIPLINA: ARQUITETURA DE COMPUTADORES

MÓDULO 4 – OP1 ARQUITETURA DE MICROPROCESSADORES

DURAÇÃO DA PROVA: 90 minutos

TIPO DE PROVA: Escrita

CONTEÚDOS	OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
<b>Base de Dados MySQL:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Modelo Relacional</li> <li>Comandos MySQL</li> <li>Query MySQL</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elaboração do modelo relacional</li> <li>Construção de <i>queries MySQL</i>: <ul style="list-style-type: none"> <li>Insert, Delete, Create, Select, Update, Drop, Join, Left Join, Right Join, Inner Join, Outer Join</li> </ul> </li> </ul>	<b>Questões de:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Completção ou/e Associação ou/e Escolha Múltipla ou/e Verdadeiro/Falso ou/e Resposta Direta</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>100 pontos</li> </ul>
<b>Microprocessadores:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Principais componentes de um microprocessador</li> <li>Evolução das arquiteturas de microprocessadores</li> <li>Arquitetura de um sistema tipo</li> <li>Tipos de dados e de endereçamento</li> <li>Organização de memória</li> <li>Ligação com o exterior</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Conhecer arquiteturas de microprocessadores;</li> <li>Identificar as principais características de um microprocessador e de uma arquitetura de um microprocessador;</li> <li>Estudar, reconhecer as características o esquema de hardware de um PC, nomeadamente a nível de geração de interrupções, portas de entrada/saída, Timers, Geração de Som, Acesso direto aos recursos de imagem do sistema, etc.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desenvolvimento ou/e Resposta Livre</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>100 pontos</li> </ul> <hr/> <p>TOTAL: 200 pontos</p>

#### MATERIAL NECESSÁRIO:

- Material de escrita sendo apenas permitido uma caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta;
- Não é permitida a consulta de informação em suporte papel nem eletrónico;
- Não é permitido o uso de corretor;
- A prova é realizada numa folha de teste ou de prova de exame, que o examinando deverá ter adquirido antecipadamente na papelaria da escola.

#### CRITÉRIOS DE CORREÇÃO:

- A(s) folha(s) de rascunho não serão consideradas para avaliação ou submetidas a qualquer classificação;
- Análise e relacionamento adequados de conteúdos;
- Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais que um processo, a cotação contemplará o nível de conhecimentos demonstrado;
- As penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas apresentadas no enunciado da prova;
- A não concretização dos procedimentos de acordo com o exigido na questão implica a cotação zero pontos;
- Nos itens em que os critérios específicos não se apresentem organizados por níveis de desempenho, as respostas corretas são classificadas com a cotação total do item e as respostas incorretas são classificadas com zero pontos. Nestes casos, não há lugar a classificações intermédias;
- As respostas, se o seu conteúdo for considerado cientificamente válido e adequado ao solicitado, podem não apresentar exatamente os termos e/ou as expressões constantes dos critérios específicos de classificação, desde que a linguagem usada em alternativa seja adequada;
- Se a resposta contiver elementos contraditórios ou que excedam o solicitado, deve ser classificada com zero pontos;
- A cotação dos itens é atribuída às respostas que apresentam de forma inequívoca a respetiva solução correta e demonstrativa da capacidade de aplicação prática dos conhecimentos e técnicas específicas deste módulo;
- As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos;
- A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro, previsto na grelha de classificação e matriz desta prova.