

## MATRIZ DE PROVA DE RECUPERAÇÃO

**CURSO PROFISSIONAL** Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

**DISCIPLINA:** Programação e Sistemas de Informação



### MÓDULO 3 - Programação Estruturada

**DURAÇÃO DA PROVA:** 90 minutos

**TIPO DE PROVA:** Teórica/Prática

CONTEÚDOS	OBJETIVOS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conceitos Básicos</li> <li>• Variáveis</li> <li>• Variáveis Globais e Locais</li> <li>• Passagem por Parâmetros</li> <li>• Subprogramas</li> <li>• Estrutura do Subprograma</li> <li>• Procedimentos</li> <li>• Funções</li> <li>• Recursividade</li> <li>• Construção de Bibliotecas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adquirir a noção de subprograma</li> <li>• Conhecer as regras de declaração de subprogramas</li> <li>• Conhecer as regras de execução de subprogramas</li> <li>• Utilizar corretamente parâmetros</li> <li>• Distinguir os diferentes tipos de subprogramas</li> <li>• Elaborar programas com recurso a subprogramas</li> <li>• Conhecer as regras para a criação de bibliotecas de subprogramas</li> <li>• Conhecer os mecanismos de utilização de bibliotecas de subprogramas</li> </ul>	<b>Grupo I</b> Interpretar e corrigir programas  <b>Grupo II</b> Elaboração de programas em Linguagem C	50  150  <b>Total: 200</b>
<b>Material necessário:</b> Material de escrita, Ferramenta Dev C++ e Computador			

### CRITÉRIOS DE CORREÇÃO:

- Análise e relacionamento adequados de conteúdos;
- Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais que um processo, a cotação contemplará o nível de conhecimentos demonstrado;
- Para além das penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas apresentadas no enunciado da prova, serão ainda fatores de penalização a apresentação e as tarefas não gravadas não são consideradas.