

MATRIZ DE PROVA DE RECUPERAÇÃO

CURSO PROFISSIONAL Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

DISCIPLINA: Programação e Sistemas de Informação



MÓDULO 4 - Estruturas de Dados Estáticas

DURAÇÃO DA PROVA: 90 minutos

TIPO DE PROVA: Teórica/Prática

CONTEÚDOS	OBJETIVOS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> Definição de <i>String</i> como variável capaz de guardar um número finito de valores do tipo CHAR Declaração e Manipulação de variáveis do tipo <i>String</i> Definição de <i>Array</i> como variável capaz de "agregar" um número finito de valores do mesmo tipo Declaração e Manipulação de variáveis do tipo <i>Array</i> Estudo de algoritmos de manipulação de <i>Arrays</i> Inicialização Pesquisa sequencial Inserção e remoção de elementos de um <i>Array</i>: No Início (à Cabeça); no Fim (à Cauda) Ordenação crescente ou decrescente dos elementos de um <i>Array</i> Inserção e remoção de elementos em <i>Arrays</i> ordenados <i>Array de Array</i> (ou <i>Array multi-dimensional</i>) 	<ul style="list-style-type: none"> Saber fazer a distinção entre uma variável simples e uma variável estruturada Saber o que é uma <i>String</i> Manipular uma <i>String</i> Diferenciar índice e valor indexado num <i>Array</i> Dominar os algoritmos de manipulação de <i>Arrays</i> 	Grupo I Questões de escolha múltipla Questões de completação Questões de resposta curta Interpretar e corrigir termos Grupo II Elaboração de programas em Linguagem C	50
			150
Total: 200			

Material necessário: Material de escrita, Ferramenta Dev C++ e Computador

CRITÉRIOS DE CORREÇÃO:

- Análise e relacionamento adequados de conteúdos;
- Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais que um processo, a cotação contemplará o nível de conhecimentos demonstrado;
- Para além das penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas apresentadas no enunciado da prova, serão ainda fatores de penalização a apresentação e as tarefas não gravadas não são consideradas.