

MATRIZ DE PROVA DE RECUPERAÇÃO

CURSO PROFISSIONAL Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

DISCIPLINA: Programação e Sistemas de Informação

MÓDULO 6 - Estruturas de Dados Dinâmicas



DURAÇÃO DA PROVA: 90 minutos

TIPO DE PROVA: Teórica/Prática

CONTEÚDOS	OBJETIVOS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> • Conceitos de estruturas dinâmicas • Regras de declaração de estruturas dinâmicas • Técnicas de manipulação de informação em estruturas dinâmicas • Noções de pilha e fila de espera • Operações básicas sobre listas unidirecionais e bidirecionais 	<ul style="list-style-type: none"> • Compreender o conceito de apontador • Conhecer as regras de declaração de apontadores • Identificar as operações para manipulação de apontadores • Utilizar estruturas dinâmicas lineares • Distinguir apontador de estrutura dinâmica • Identificar os tipos de estrutura dinâmica - Pilha e Fila de Espera • Noção de lista bidirecional • Dominar as operações básicas sobre listas 	<p>Grupo I</p> <p>Questões de escolha múltipla Questões de completção Questões de resposta curta Interpretar e corrigir termos</p> <p>Grupo II</p> <p>Elaboração de programas em Linguagem C</p>	<p>50</p> <p>150</p> <p>Total: 200</p>

Material necessário: Material de escrita, Ferramenta Dev C++ e Computador

CRITÉRIOS DE CORREÇÃO:

- Análise e relacionamento adequados de conteúdos;
- Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais que um processo, a cotação contemplará o nível de conhecimentos demonstrado;
- Para além das penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas apresentadas no enunciado da prova, serão ainda fatores de penalização a apresentação e as tarefas não gravadas não são consideradas.