

MATRIZ DE PROVA DE RECUPERAÇÃO

CURSO PROFISSIONAL Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

DISCIPLINA: Programação e Sistemas de Informação



MÓDULO 6 - Estruturas de Dados Dinâmicas

DURAÇÃO DA PROVA: 90 minutos

TIPO DE PROVA: Teórica/Prática

CONTEÚDOS	OBJETIVOS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> Conceitos de estruturas dinâmicas Regras de declaração de estruturas dinâmicas Técnicas de manipulação de informação em estruturas dinâmicas Noções de pilha e fila de espera Operações básicas sobre listas unidirecionais e bidirecionais 	<ul style="list-style-type: none"> Compreender o conceito de apontador Conhecer as regras de declaração de apontadores Identificar as operações para manipulação de apontadores Utilizar estruturas dinâmicas lineares Distinguir apontador de estrutura dinâmica Identificar os tipos de estrutura dinâmica - Pilha e Fila de Espera Noção de lista bidirecional Dominar as operações básicas sobre listas 	<p>Grupo I</p> <p>Questões de escolha múltipla Questões de completação Questões de resposta curta Interpretar e corrigir termos</p> <p>Grupo II</p> <p>Elaboração de programas em Linguagem C</p>	<p>50</p> <p>150</p> <p>Total: 200</p>

Material necessário: Material de escrita, Ferramenta Dev C++ e Computador

CRITÉRIOS DE CORREÇÃO:

- Análise e relacionamento adequados de conteúdos;
- Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais que um processo, a cotação contemplará o nível de conhecimentos demonstrado;
- Para além das penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas apresentadas no enunciado da prova, serão ainda fatores de penalização a apresentação e as tarefas não gravadas não são consideradas.