

MATRIZ DE PROVA DE RECUPERAÇÃO

CURSO PROFISSIONAL Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

DISCIPLINA: Programação e Sistemas de Informação

MÓDULO 1 - Introdução à Algoritmia



DURAÇÃO DA PROVA: 90 minutos

TIPO DE PROVA: Teórica/Prática

CONTEÚDOS	OBJETIVOS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> • Conceitos sobre a lógica de programação • Regras e as diferentes fases na elaboração de um algoritmo • Fluxogramas • Os diferentes tipos de dados • Variáveis e constantes • Identificar os operadores aritméticos, relacionais e lógicos • Operadores e funções pré-definidas • Realizar testes e correção de erros 	<ul style="list-style-type: none"> • Explicar conceitos sobre a lógica de programação • Aplicar instruções e sequências lógicas na resolução de problemas • Utilizar as regras e as diferentes fases na elaboração de um algoritmo • Aplicar fluxogramas • Identificar os diferentes tipos de dados • Identificar variáveis e constantes • Enumerar e identificar os operadores aritméticos, relacionais e lógicos • Utilizar operadores e funções pré-definidas 	<p>Grupo I</p> <p>Questões de escolha múltipla e questões de completção</p>	100
		<p>Grupo II</p> <p>Criação de programas</p>	100
			Total: 200

CRITÉRIOS DE CORREÇÃO:

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos;

Para além das penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas apresentadas no enunciado da prova, serão ainda fatores de penalização a apresentação e as tarefas não gravadas não são consideradas.

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro, previsto na grelha de classificação e matriz desta prova.