

## MATRIZ DE PROVA DE RECUPERAÇÃO

**CURSO PROFISSIONAL TÉCNICO DE GESTÃO E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS**

**DISCIPLINA:** Programação e Sistemas de Informação

**MÓDULO 18 –** Metodologias de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**DURAÇÃO DA PROVA:** Elaboração do projeto (5 dias) Apresentação do projeto (50 min)

**TIPO DE PROVA:** Projeto

CONTEÚDOS	OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> <li>Sites profissionais mais completos, com ligações a bases de dados, permitindo evoluir de um site estático para um site dinâmico.</li> <li>Ferramenta de desenvolvimento com outras aplicações.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Criar Modelos (Templates)</li> <li>Interagir com outras Aplicações</li> <li>Criar um servidor virtual num computador pessoal</li> <li>Criar e Configurar Bases de Dados</li> <li>Ligar Bases de dados com a aplicação criada</li> </ul> <p><b>ASP.net / MVC</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Criar Web Forms</li> <li>Mobile Web Forms</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projeto Páginas WEB ( tecnologias ASP.net)</li> <li>Apresentação do projeto</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>80 pontos</li> <li>120 pontos</li> </ul> <hr/> <p>TOTAL: 200 pontos</p>

Curso Profissional Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos - 3º Ano

Disciplina: Programação e Sistemas Informáticos, Módulo 18 - Metodologias de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

CONTEÚDOS	OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Web Services</li> <li>• Interpretar o Model View Controler (MVC)</li> <li>• Introdução ao AJAX</li> </ul>		

**MATERIAL NECESSÁRIO:**

- Material de escrita
- Computador ASP.Net

**CRITÉRIOS DE CORREÇÃO:**

- A(s) folha(s) de rascunho não serão consideradas para avaliação ou submetidas a qualquer classificação;
- Análise e relacionamento adequados de conteúdos;
- Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais que um processo, a cotação contemplará o nível de conhecimentos demonstrado;
- As penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas apresentadas no enunciado da prova;
- A não concretização dos procedimentos de acordo com o exigido na questão implica a cotação zero pontos;
- Nos itens em que os critérios específicos não se apresentem organizados por níveis de desempenho, as respostas corretas são classificadas com a cotação total do item e as respostas incorretas são classificadas com zero pontos. Nestes casos, não há lugar a classificações intermédias;
- As respostas, se o seu conteúdo for considerado cientificamente válido e adequado ao solicitado, podem não apresentar exatamente os termos e/ou as expressões constantes dos critérios específicos de classificação, desde que a linguagem usada em alternativa seja adequada;
- Se a resposta contiver elementos contraditórios ou que excedam o solicitado, deve ser classificada com zero pontos;

Curso Profissional Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos - 3º Ano

Disciplina: **Programação e Sistemas Informáticos**, Módulo 18 - **Metodologias de Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

- A cotação dos itens é atribuída às respostas que apresentam de forma inequívoca a respetiva solução correta e demonstrativa da capacidade de aplicação prática dos conhecimentos e técnicas específicas deste módulo;
- As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos;
- A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro, previsto na grelha de classificação e matriz desta prova.
- Para além das penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas apresentadas no enunciado da prova, serão ainda fatores de penalização a apresentação e as tarefas não gravadas não são consideradas.
- Caso a aplicação não funcione será atribuída a nota 0 (zero).
- A não realização ou a não apresentação do jogo será atribuída a nota de 0 (zero).