

MATRIZ DE PROVA DE RECUPERAÇÃO

CURSO PROFISSIONAL Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

DISCIPLINA: Programação e Sistemas de Informação

MÓDULO 3 - Programação Estruturada



DURAÇÃO DA PROVA: 90 minutos

TIPO DE PROVA: Teórica/Prática

CONTEÚDOS	OBJETIVOS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> ● Conceitos Básicos ● Variáveis ● Variáveis Globais e Locais ● Passagem por Parâmetros ● Subprogramas ● Estrutura do Subprograma ● Procedimentos ● Funções ● Recursividade ● Construção de Bibliotecas 	<ul style="list-style-type: none"> ● Adquirir a noção de subprograma ● Conhecer as regras de declaração de subprogramas ● Conhecer as regras de execução de subprogramas ● Utilizar corretamente parâmetros ● Distinguir os diferentes tipos de subprogramas ● Elaborar programas com recurso a subprogramas ● Conhecer as regras para a criação de bibliotecas de subprogramas ● Conhecer os mecanismos de utilização de bibliotecas de subprogramas 	Grupo I	50
		Interpretar e corrigir programas	
		Grupo II	150
Total: 200			

Material necessário: Material de escrita, Ferramenta Dev C++ e Computador

CRITÉRIOS DE CORREÇÃO:

Análise e relacionamento adequados de conteúdos;

Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais que um processo, a cotação contemplará o nível de conhecimentos demonstrado;

Para além das penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas apresentadas no enunciado da prova, serão ainda fatores de penalização a apresentação e as tarefas não gravadas não são consideradas.