

MATRIZ DE PROVA DE RECUPERAÇÃO

CURSO PROFISSIONAL Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

DISCIPLINA: Programação e Sistemas de Informação

MÓDULO 4 - Estruturas de Dados Estáticas



DURAÇÃO DA PROVA: 90 minutos

TIPO DE PROVA: Teórica/Prática

CONTEÚDOS	OBJETIVOS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> Definição de <i>String</i> como variável capaz de guardar um número finito de valores do tipo CHAR Declaração e Manipulação de variáveis do tipo <i>String</i> Definição de <i>Array</i> como variável capaz de "agregar" um número finito de valores do mesmo tipo Declaração e Manipulação de variáveis do tipo <i>Array</i> Estudo de algoritmos de manipulação de <i>Arrays</i> Inicialização Pesquisa sequencial Inserção e remoção de elementos de um <i>Array</i>: No Início (à Cabeça); no Fim (à Cauda) Ordenação crescente ou decrescente dos elementos de um <i>Array</i> Inserção e remoção de elementos em <i>Arrays</i> ordenados <i>Array</i> de <i>Array</i> (ou <i>Array</i> multi-dimensional) 	<ul style="list-style-type: none"> Saber fazer a distinção entre uma variável simples e uma variável estruturada Saber o que é uma <i>String</i> Manipular uma <i>String</i> Diferenciar índice e valor indexado num <i>Array</i> Dominar os algoritmos de manipulação de <i>Arrays</i> 	<p>Grupo I</p> <p>Questões de escolha múltipla Questões de completação Interpretar e corrigir termos</p> <p>Grupo II</p> <p>Criação de programas</p>	<p>50</p> <p>150</p> <p>Total: 200</p>
<p>Material necessário: Material de escrita, Ferramenta Dev C++ e Computador</p>			

CRITÉRIOS DE CORREÇÃO:

Análise e relacionamento adequados de conteúdos;

Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais que um processo, a cotação contemplará o nível de conhecimentos demonstrado;

Para além das penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas apresentadas no enunciado da prova, serão ainda fatores de penalização a apresentação e as tarefas não gravadas não são consideradas.