

MATRIZ DE PROVA DE RECUPERAÇÃO

CURSO PROFISSIONAL Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

DISCIPLINA: Programação e Sistemas de Informação

MÓDULO 6 - Estruturas de Dados Dinâmicas



DURAÇÃO DA PROVA: 90 minutos

TIPO DE PROVA: Teórica/Prática

CONTEÚDOS	OBJETIVOS	ESTRUTURA DA PROVA	COTAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> • Conceitos de estruturas dinâmicas • Regras de declaração de estruturas dinâmicas • Técnicas de manipulação de informação em estruturas dinâmicas • Noções de pilha e fila de espera • Operações básicas sobre listas unidirecionais e bidirecionais 	<ul style="list-style-type: none"> • Compreender o conceito de apontador • Conhecer as regras de declaração de apontadores • Identificar as operações para manipulação de apontadores • Utilizar estruturas dinâmicas lineares • Distinguir apontador de estrutura dinâmica • Identificar os tipos de estrutura dinâmica - Pilha e Fila de Espera • Noção de lista bidirecional • Dominar as operações básicas sobre listas 	<p>Grupo I</p> <p>Questões de escolha múltipla Questões de completação Interpretar e corrigir termos</p> <p>Grupo II</p> <p>Criação de programas</p>	<p>50</p> <p>150</p> <p>Total: 200</p>
<p>Material necessário: Material de escrita, Ferramenta Dev C++ e Computador</p>			

CRITÉRIOS DE CORREÇÃO:

Análise e relacionamento adequados de conteúdos;

Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais que um processo, a cotação contemplará o nível de conhecimentos demonstrado;

Para além das penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas apresentadas no enunciado da prova, serão ainda fatores de penalização a apresentação e as tarefas não gravadas não são consideradas.